

נער האיטלקי יצירת כביש את איטליה

יואב פרנקו מהכפר הירוק, רק בן 15, שוא עד לא מזמן שיעורי מחשבים • היום הוא עומד מאחורי אפליקציית "הרפתקאותיו של גרג" שכבשה את האיטלקים, והניבה לו עד כה קרוב ל-11 אלף שקל

מגניב ושאינו רוצה ללמוד את זה לבר. התחלתי לצפות בסרטונים ביוטיוב וראיתי איך מפתחים אפליקציה. זה די מסובך אבל התמדתי בלמידה והתחלתי לפתח אפליקציות רגילות, פשוטות, כמו למשל החלפת רקע לפלאפון והוא לא תפס, או עברתי למשחקים", הוא מספר. למשחק הראשון קראו "dumbird" והוא לא הצליח, כי לסענת יואב, לא היה די מיוחד. אחר כך הוא פיתח משחק נוסף, חדשני יותר, בשם "annoying ball", שכבר היה משחק מוצלח יותר וכה ל-4,000 הורדות, מה שסלל את הדרך ל"הרפתקאותיו של גרג".

הפיתוח לא נעזרתי באנשים, את הכל למדתי לבד מהאינטרנט", מספר יואב. "פיתחתי את האפליקציה במשך חודש וחצי. למעשה, אני עדיין משפר אותה כל הזמן".

השמועה ברכה האפליקציה המוצלחת של הנער הצעיר עשתה לה כנפיים ברחבי הכפר הירוק. התלמידים מפרגנים, גם המורים ובייקר המורה למוחשבים, וכמוכן ההורים מודים ציץ מאור מהדריש, אפילו שיואב יושב שעות ארוכות על המחשב.

זומו לגבי העתיד?
"בחרתי ללכת בשנה הבאה למגמת מדעי המחשב, פיזיקה ורובוטיקה. עכשיו אני אוהב מחשבים ורוצה להמשיך קדימה בתחום. מה שמעניין אותי הלאה זה להיכנס לתחום של אבטחת מידע. זו היוזמה הבאה שלי".



פרנקו. שופר את הכסף בחופש המדול/ צילום: אלנוס פריטי

ההתלה הוא תפס. כבר כיום הראשון שהוא יצא לאוויר היו מאה הורדות, כיום השני מאתיים וכיום השלישי 4,000 הורדות, בייקק באיטליה. איך זה קרה? אני לא יודע, אבל זה נתן לי מוטיבציה להמשיך ולפתח את המשחק, הוא מספר.

איך אתה מרוויח?
"אני מרוויח מהפרסומות שבתוך המשחק, והאף הדגים את נפלאות פיתוח האפליקציות. הוא הוראה לנו איך הדבר עובד והחלטתי שזה

ההתלה הוא תפס. כבר כיום הראשון שהוא יצא לאוויר היו מאה הורדות, כיום השני מאתיים וכיום השלישי 4,000 הורדות, בייקק באיטליה. איך זה קרה? אני לא יודע, אבל זה נתן לי מוטיבציה להמשיך ולפתח את המשחק, הוא מספר.

איך אתה מרוויח?
"אני מרוויח מהפרסומות שבתוך המשחק, והאף הדגים את נפלאות פיתוח האפליקציות. הוא הוראה לנו איך הדבר עובד והחלטתי שזה

רוננית באלס-וקניו

כשיואב פרנקו, תלמיד כפר הנוף ער הכפר הירוק ברמת השרון, עלה לכיתה ט', הוא לא התעניין במחשבים ולא חשב לעסוק בתחום. היום, שבר-עיים וחצי לאחר סיום שנת הלימודים, הוא עומד מאחורי האפליקציה המצליחה "Greg's adventures", או בתרגום לעברית "דופי תקאותיו של גרג". מדובר למעשה במשחק המיועד לאנדרואיד ובמרכזו דמות הכינה העוברת מסלול הרפתקאות בדרכה לאסוף ידלומים. המשחק הוא פשוט לתפעול המשתמשים בו מתמקמים בטבלה עולמית על פי השגיהם. שני הגורמים האלה הם שיוצרים התמכרות למשחק ובכך טמונה הצלחתו.

עד כמה המשחק מצליח? תשפטו בעצמכם: על פי הנתונים כחודשיים כהם האפליקציה של יואב קיימת, היא הספיקה לצבור למעלה מ-40 אלף הורדות, כאשר האיטלקים הם בראש רשימת המשחקים, ואחרים האמריקאים והגרמנים. למרבית ההפתעות דווקא הישראלים קולג היעד שאליו כיוון יואב, לא התמכרו עד כה לאפליקציה, אך הוא עדיין מופתע מנתוני ההצלחה שנצברו בזמן כה קצר: "אני לא יודע איך אנשים מגיעים למשחק", הוא מספר. "היום אני קצת מקדם את האפליקציה בקבוצות בפייסבוק. אבל בחודש הראשון כלל לא פרסמתי אותו ועדיין על